



Versenykiírás

1. A versenysorozat célja

A Körmendi Darts Club - továbbiakban KDC - lehetőséget kíván biztosítani a Körmend és közvetlen agglomerációjában élő darts játékosok, valamint a sporttal még csak ismerkedők számára, hogy egy sok játéklehetőséget biztosító versenysorozat keretein belül, rendszeresen, meghatározott számú, szervezett, az előírásoknak megfelelően rendezett körülmények között lebonyolított versenyen mérhessék fel és fejleszthessék sportági tudásukat.

2. Nevezés

A versenysorozatra nevezhetnek olyan játékosok, akik a KDC aktív tagjai lakóhelytől függetlenül, továbbá Körmenden, vagy Körmend valamelyik szomszédos településén állandó lakcímmel rendelkeznek. A nevezést minden forduló előtt elektronikusan kell leadni az adott fordulóra egyedileg létrehozott jelentkezési felületen.

A maximális fordulónkénti játékos létszám 48 fő.

Nevezési díj fordulónként:

- KDC tagok és ifi játékosok (U18): 1000 Ft
- egyéb jelentkezőknek: 1500 Ft

3. A verseny lebonyolítása

A versenysorozat időpontjai:

SZEPTEMBER

H	K	Sz	Cs	P	Sz	V
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

OKTÓBER

H	K	Sz	Cs	P	Sz	V
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

NOVEMBER

H	K	Sz	Cs	P	Sz	V
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8

2024
DECEMBER

H	K	Sz	Cs	P	Sz	V
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Alapszakasz kezdés 18:00; Körmendi Ökocentrum; Alterába

Rájátszás kezdés 18:00; Körmendi Ökocentrum; Alterába

Döntő kezdés 14:00; Körmendi Kultúráslis Központ; 9900, Körmend Berzsényi Dániel utca 11

A játékosoknak maguknak kell a dobófelszerelést biztosítanuk. A versenyek 501 DO rendszerben kerülnek lebonyolításra.

Az alapszakaszban a megjelent játékosok véletlenszerű sorsolás útján kerülnek csoportokba az alábbi kiosztás szerint:

Létszám	Csoportok száma	Csoportból kijutók	Főtábla
8 fő alatt	1	-	-
8 fő	2	2	4-es
9 fő	2	3	8-as
10-12 fő	2	4	8-as
13-16 fő	4	2	8-as
17-19 fő	4	3	16-os
20-24 fő	4	4	16-os
25-32 fő	8	2	16-os
33-39 fő	8	3	32-es
40-48 fő	8	4	32-es

Páratlan játékos létszám esetén 3 főt meg nem haladó csoportok játékosai 3, a többi csoportban a játékosok 2 nyert legig tartó meccset vívnak egymással.

Minden meccset bullra dobással kezd az elsőként feltüntetett játékos. Az a játékos kezdi a meccset, aki a bullra dobást során a bullhoz közelebb dobja a nyilát. Azonos bull találat esetén a következő kört az kezdi, aki másodikként dobta meg ugyanazt az eredményt.

A nyertes meccs 2 pontot ér; A csoporton belüli sorrend (eredmény) az alábbiak szerint alakul ki:

- több szerzett pont
- győztes, ill. vesztes legek különbsége
- egymás elleni eredmény.

Amennyiben 3 vagy több játékos között holtverseny alakul ki az érintett játékosoknak egy 9 nyilas (3x3 dobás) High Score leget kell lejátszani. Ez a leg fog dönteni, a továbbjutásról és az esetleges csoportsorrendről is. Az itt történő holtverseny esetén, a holtversenyben lévők közt meg kell ismételni a leget addig, míg ki nem alakul a végleges sorrend.

A csoportban kialakult játékos sorrend alapján a játékosok a létszámtól függően kialakított főtáblára kerülnek, ahol 4 nyert legig tartanak a küzdelmek, ahol egyenes kieséssel folytatódik a verseny. Az egyenesági ágrajzot, ezáltal az egyes csoportok

egymáshoz való sorsolását a versenyszervező saját hatáskörében eldöntheti. A harmadik helyezés nem kerül kijátszásra, így az adott napon 2 3-ik helyezett fog a helyezésének megfelelően pontot kapni.

Pontozás:

1. helyezett	16 pont
2. helyezett	11 pont
3. helyezettek	9 pont
5. helyezettek	7 pont
9. helyezettek	5 pont
17. helyezettek	4 pont
33. helyezettek	3 pont
180, big fish, 100+ kiszálló	1 pont

Az alapszakaszban első négy legjobb eredményt elérő játékos automatikusan bejut a döntőbe a következő feltételek fennállása esetén:

- minimum 5 alapszakasz fordulón elindult
- a legjobb 6 forduló eredményének összpontszáma számít
- holtverseny esetén az alapszakasz összes fordulójában gyűjtött összpontszám a mérvadó
- további holtverseny esetén az egymás ellen játszott meccs eredménye

- további holtverseny, vagy egymás elleni játszott meccs hiánya esetében a rájátszás elején egy külön lejátszott 4 leges meccsen dől el ki kerül be a döntőbe

A rájátszásban az alapszakasz következő legjobb 20 játékosa 4 csoportba sorsolva dönti el a döntő maradék 4 helyére való bejutást. A versenyt az alapszakasz lebonyolítási szabályzata határozza meg, az első 4 játékos kerül be a döntőbe.

A döntő lebonyolítása egy 8 játékosú főtáblás verseny keretében fog zajlani. Az első 4 játékos kiemeltként várja a második 4 helyen bekerült játékosokat véletlenszerű sorsolás eredményeképpen.

4. ZÁRADÉK

A versenyszabályzat változtatási jogát a szervező fenntarja. Erre a célra, valamint a vitás helyzetek eldöntésére a versenyen jelenlevő KDC ügyvezetői kör rendelkezik döntési jogkörrel.